

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO.....	iv
INTISARI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 RUANG LINGKUP	2
1.4 TUJUAN	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	4
2.1 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.2 DASAR TEORI	5
2.2.1 KAMUS	5
2.2.2 J2ME (<i>JAVA 2 MICRO EDITION</i>)	5
2.2.2.1 PROFIL J2ME	5
2.2.2.2 CLDC	8
2.2.2.3 MIDP	9
2.2.2.4 KVM (<i>Kilobyte Virtual Machine</i>).....	9

2.2.2.5 CVM (<i>C – Virtual Machine</i>).....	10
2.2.2.6 MIDlet	10
2.2.2.6.1 SIKLUS HIDUP MIDlet	11
2.2.3 NETBEANS IDE 6.1 MOBILITY PACK	13
2.2.4 UML (<i>UNIFIED MODELING LANGUAGE</i>)	13
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	14
3.1 ANALISIS SISTEM	14
3.1.1 ANALISIS APLIKASI MiniDict	14
3.1.2 INPUT DAN OUTPUT PADA MiniDict	15
3.1.3 SPESIFIKASI PERANGKAT LUNAK	16
3.1.4 SPESIFIKASI PERANGKAT KERAS	16
3.2 PERANCANGAN SISTEM	17
3.2.1 PEMODELAN	17
3.2.1.1 USE CASE DIAGRAM	18
3.2.1.2 CLASS DIAGRAM	19
3.2.1.3 SEQUENCE DIAGRAM	20
3.2.1.4 ACTIVITY DIAGRAM	21
3.2.2 RANCANGAN TAMPILAN	22
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	25
4.1 IMPLEMENTASI SISTEM	25
4.1.1 PROGRAM UTAMA	26
4.1.1.1 <i>FORM</i> MiniDict	26
4.1.1.2 IMPLEMENTASI <i>DATABASE</i>	28
4.1.1.2.1 KONEKSI <i>DATABASE</i>	29

4.1.1.2.2 MEMBACA DATA DARI <i>FILE</i>	30
4.1.1.2.3 PENCARIAN DATA PADA <i>FILE</i> ...	31
4.2 PEMBAHASAN SISTEM	32
4.2.1 PENGUJIAN PROGRAM	32
4.2.1.1 <i>EMULATOR</i> STANDAR (<i>DefaultColorSkin</i>)	33
4.2.1.2 <i>EMULATOR</i> NOKIA S60	34
4.2.1.3 NOKIA N70	35
4.2.2 ANALISIS PENGUJIAN PROGRAM	36
4.2.2.1 <i>EMULATOR</i> STANDAR (<i>DefaultColorSkin</i>)	36
4.2.2.2 <i>EMULATOR</i> NOKIA S60	36
4.2.2.3 NOKIA N70	37
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	38
5.1 KESIMPULAN	38
5.2 SARAN	39
DAFTAR PUSTAKA	40